

車両故障続発「3・3」強行の当局も責任をとれ 網渡り乗務強制のダイヤ改

日刊
動労千葉

86.3.18

No. 2194

国鉄千葉動力車労働組合

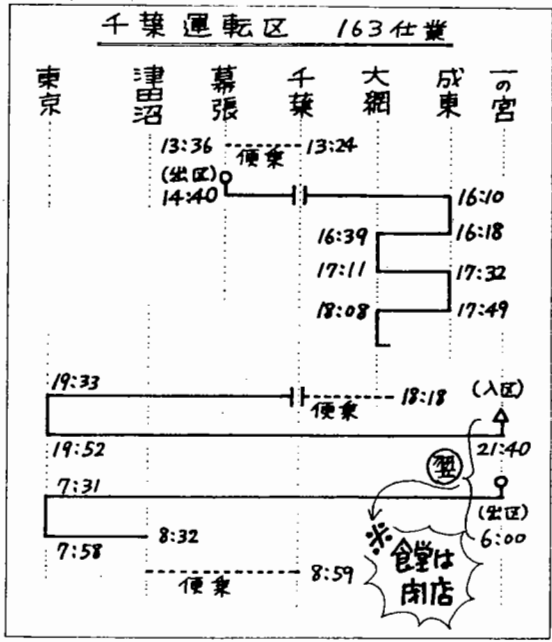
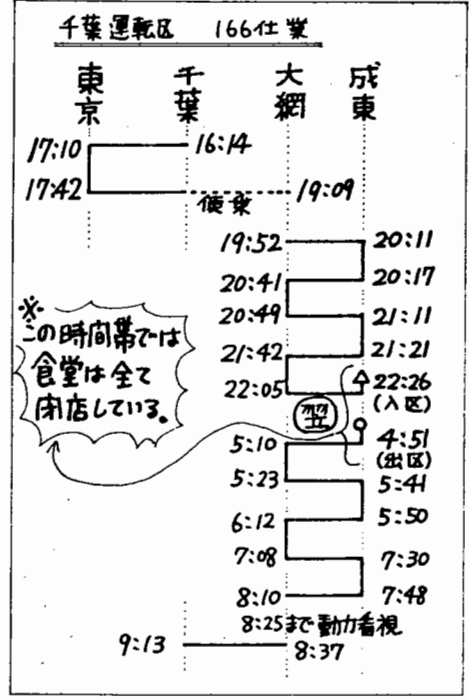
千葉市要町二一八（動力車会館）
（鉄電二九三五・六（公衆）〇四七・二二）七二〇七

3/3 大網駅での食事は全く当然だ

第二波ストをつぶせなかつた中曽根・杉浦は、新たな動労千葉つぶしの攻撃にうってでてきている。当局は、車両故障による列車遅延という状況のもと、当直助役の許可を得て食事をとった乗務員に対し「乗務停止」処分を強行した。「動労千葉の組合員だから」ということを理由に「問答無用」のデタラメな処分を強行する当局を断じて許さない。

起こるべくし起きた問題

「大網駅問題」の仕業と概要はこうだ。



この仕業は、どこで食事をとるのか。当局は、ハンドルを握ってみろ。

「自己保身」の当局を許さない

三月三日、便乗で大網駅にむかった乗務員は、車両故障の影響で五二分遅れて二〇時一分に到着した。この時点で次に担当する列車の発車時間を過ぎていたが、乗務員はここで食事をとらないと翌日の九時三〇分まで食事できないことから、当直助役に電話し、了解を得て最寄りの食堂に入った。ところが駅が「運転士が食事中」とアナウンスしたため乗客が騒ぎだし、食堂までおしかけてきたため、食事を途中でやめて運転席にむかった。途中、乗客に取り囲まれたが、ダイヤを見せて説明すると大部分の乗客は納得し、列車は五一分遅れて八時四三分に発車した。

どこでメシを食うんだ

これは、起こるべくし起きた問題である。当局は「61・3ダイヤ改」について組合側と妥結できず、運転保安や労働条件を全く無視した作業ダイヤを強制している。すなわち、要員削減を目的化し、効率化のみ追求した作業ダイヤは「食事時間」や「待合わせ時間」を削りこみ、少しでもダイヤが乱れればたちまち「食事がとれない」「発車時間にまに合わない」等、「つな渡り」乗務となっている。



ガバを動かす千葉!
海陸の手海より

長崎被爆者青年同盟
の方からの劇画メッセージ
(1986年2月)

作家
"3月3日夜の大網駅
で食事をした運転手
さん..."
"よく食べてくま
した"それが
本当の労働者の姿
勢です。がんばり



(画家) 丸木位里・丸木俊さん



長崎被爆者青年同盟

S T R I P

今日3月2日 お花をむすぶののびろくにこの花持ちと共にお花を断て
おあつと母「そのこと、津田君のいっつも自己管理のしどくやしいのてお花を
断つ千葉らしき人がお花をむすぶののびろくにこの花持ちと共にお花を断て
残念さまりませぬ。津田君に会う時、絶対会いたいと思つてしよて行
くのでございませぬ。」

ついに最近まで、国鉄のいっつも自己管理のしどくやしいのてお花を断て
おあつと母「そのこと、津田君のいっつも自己管理のしどくやしいのてお花を
断つ千葉らしき人がお花をむすぶののびろくにこの花持ちと共にお花を断て
残念さまりませぬ。津田君に会う時、絶対会いたいと思つてしよて行
くのでございませぬ。」

S
の立場を悩
郵船千葉
らしく見え
るふし
とアツ
いぞ
まじ
すね
明るい
しいです。み
もエツ
ま下さい。

P.S 乗車券はいくらかというので名前を書いた
ました。Batと乗る
番号はしました。
匿名希望 OL 20才より

三浦半島地区教組有志
匿名希望 OL 20才より

都内消印(着)

1主場より

1984 SONY CREATIVE PRODUCTS INC

GAME 2

1984 SONY CREATIVE PRODUCTS INC

GAME 2

千葉市要町2-8
動力車会館内
国鉄千葉動力車
労働組合 街中

68378-12
SHIBA

一主場より

都内消印(着)

1主場より

働者千葉の皆へ
敬しい処分に
感謝し、心から声援を送ります。
ストモ素晴らしいけれど、3月3日
夜の大網駅の食事をした運転手
さんにも「よく食べてくま
した」と伝えたい。労働者の食事をどうにか
自然のことです。駅員にもっと了解
をわかってほしい。必要なら代わりを確保
してほしいです。食事をするときは「
いろいろ労働者のことを考えてほしい」と
お願いしたい。私も、食事をするときは仲
かんがえてほしい。

三浦半島地区教組有志
匿名希望 OL 20才より

NIPPON
1984 SONY CREATIVE PRODUCTS INC
GAME 2
1984 SONY CREATIVE PRODUCTS INC
GAME 2

千葉市要町2-8
国鉄千葉動力車
労働組合教組有志

匿名希望 OL 20才より

1984 SONY CREATIVE PRODUCTS INC

GAME 2

1984 SONY CREATIVE PRODUCTS INC

GAME 2